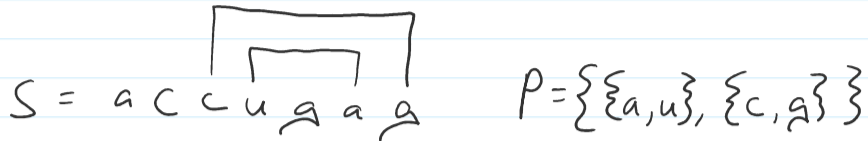


Structure d'ARN

Entrée: séquence S d'ARN $\Sigma = \{A, C, G, U\}$

Sortie: liste A de paires de nucléotides, appelés appariements, tels que pour tous $(s_i, t_i), (s_j, t_j) \in A$ distincts, on a $s_i < s_j < t_i \Rightarrow s_i < t_j < t_i$

ex:



Algo de Nussinov (1978)



• Par prog. dynamique

$M[i, j] = \#$ d'appariements maximum possible dans $S[i, j]$

• Cas de base

$$M[i, i] = 0 \quad \forall i = 1, \dots, n \quad n = |S|$$

• Récurrence: $\forall i < j$

$$M[i, j] = \max \begin{cases} M[i+1, j] \\ \max_{i < k < j} (M[i+1, k-1] + M[k+1, j] + \delta_{i,k}) \end{cases}$$

Cas possibles pour sol. opt. sur $S[i, j]$

① i est non-apparié, il suffit d'optimiser sur $S[i+1, j]$

\rightarrow cas ① $\Rightarrow M[i+1, j]$

② i est apparié avec un certain $S[k]$, où $i < k < j$

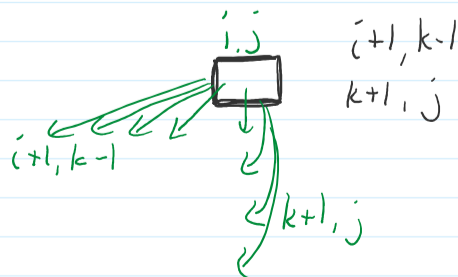
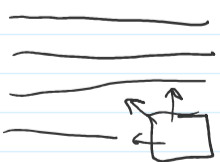
On ne connaît pas ce k , alors on les essaie tous

$$\text{Cas ②} \rightarrow \max_{i < k < j} (M[i+1, k-1] + M[k+1, j] + \delta_{i,k})$$

$$\text{où } \delta_{i,k} = \begin{cases} 1 & \text{si } \{S[i], S[k]\} \in P \\ -\infty & \text{sinon} \end{cases}$$

align. global

Nussinov



$S = a c a g u c a$

1 2 3 4 5 6 7

S = a c a g u c a

		1	2	3	4	5	6	7
i \ j	a	c	a	g	u	c	a	
1	a	0	0	1	1	2	1	3
2	c	0	0	1	1	1	1	1
3	a	0	0	0	1	1	1	1
4	g	0	0	0	0	1	1	1
5	u	0	0	0	0	0	1	1
6	c	0	0	0	0	0	0	1
7	a	0	0	0	0	0	0	0

$i=6 \quad j=7$
 $\overbrace{\quad\quad}^{j=k}$
 $i \quad j=k$
 $c \quad a$
 $M[i+1, j-1] + M[j+1, j] + 1$

On calcule $M[i, j]$ récursivement
 global M (init None partout)
 nussinov(S, i, j)

```

si i >= j, return 0
si M[i, j] != None, return M[i, j]
m1 = nussinov(i+1, j) // M[i+1, j]
m2 = -∞
pour k = i+1, ..., j
  m2 = max(m2, nussinov(i+1, k-1) +
            nussinov(k+1, j) + d[i, k])
M[i, j] = max(m1, m2)
return M[i, j]
  
```

$O(n)$
 tours

Appel initial avec $nussinov(1, n)$ pour calculer $M[1, n]$

Complexité: # d'entrées $M[i, j] \times$ temps par entrée

$O(n^2) \times O(n)$

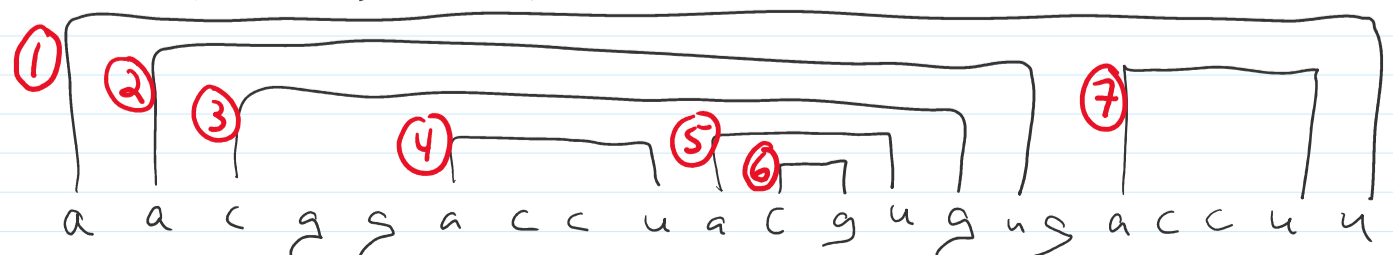
~ n choix pour i
 ~ n choix pour j

$\rightarrow O(n^2 \cdot n) = O(n^3)$

exo: reconstruire une liste concrète à partir de M.

Comment dessiner une structure 2D d'appariements

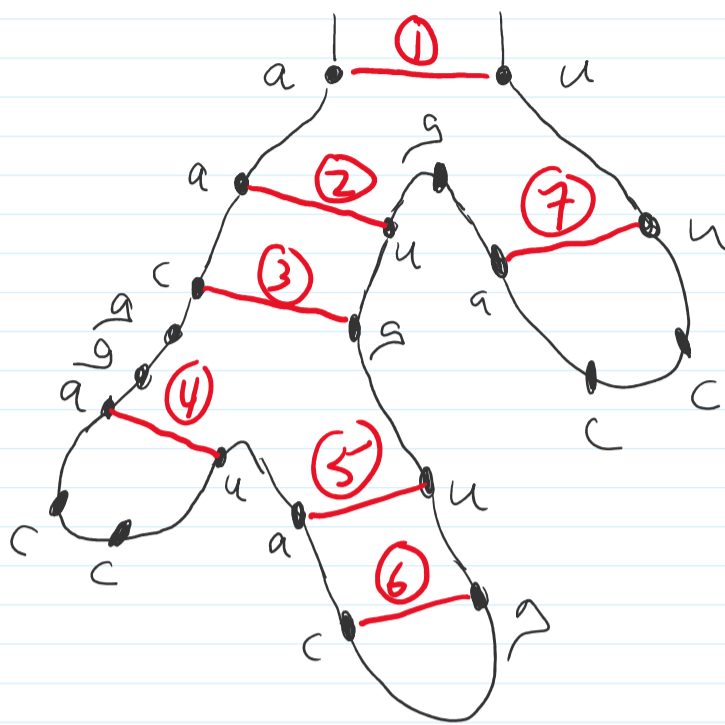
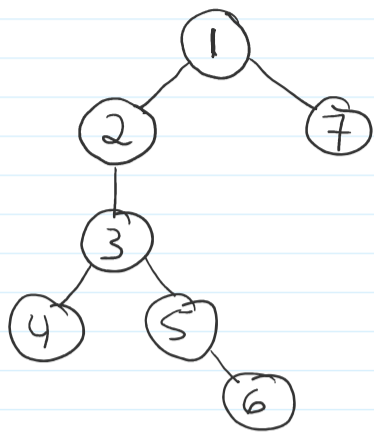
↳ on nous donne les appariements A
 on doit dessiner la structure



a a c g g a c c u a c g u g u g a c c u u

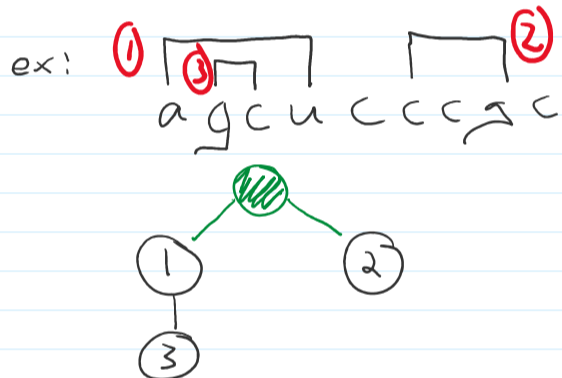
Les conditions de non-croisement permettent de construire un arbre d'appariements.

Noeuds = appar. A_1 parent de A_2 si A_2 est "emboite" dans A_1 .



À savoir: comment construire l'arbre

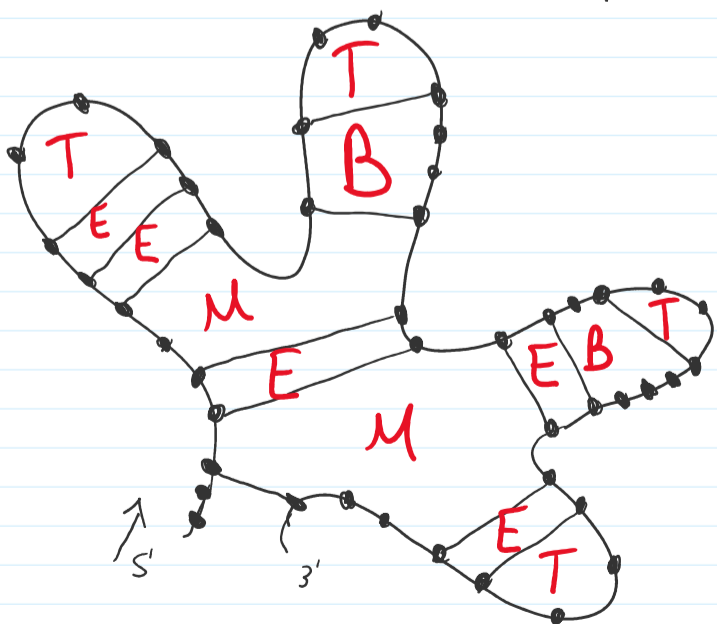
Note: il se peut qu'il y ait plusieurs racines.



Dans ce cas, on met une racine "virtuelle"

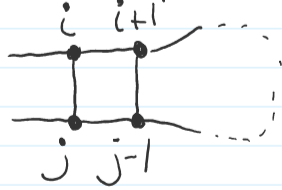
Prédictions de sous-structures

Sous-structures possibles sur un ARN (sans pseudo-noeuds / croisements)



① Empilement E

Deux appariements consécutifs



Appariements (i, j) $(i+1, j+1)$

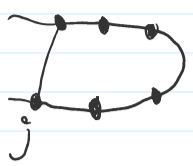
② Boucle interne B

Deux appariements consécutifs, mais avec des nucl. non-appariés sur le chemin.

③ Tige-boucle T

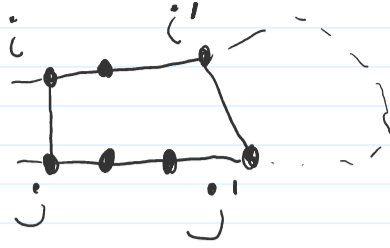
Appariement avec aucun autre

Appariement avec aucun autre entre



(i, j) avec aucun (i', j') tel que $i < i' < j' < j$

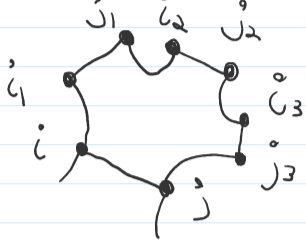
mais avec des nucl. non-appariés sur le chemin.



Appariements (i, j) (i', j') avec $i < i' < j' < j$ et $\{i', j'\} \neq \{i+1, j-1\}$

④ Multi-boucle M

Sous-structure de branchement



Suite d'appariements

(i, j) (i_1, j_1) (i_2, j_2) , ..., (i_k, j_k)

telle que $i < i_1 < j_1 < i_2 < j_2 < \dots < i_k < j_k < j$

Entrée: séquence d'ARN S,

fonction e de coûts des sous-structures

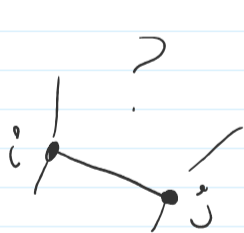
- < 0 $e E(i, j)$ = coût d'empilement à (i, j)
- > 0 $e B(i, j, i', j')$ = coût d'une boucle $j \rightarrow j' \rightarrow i' \rightarrow i$
- > 0 $e T(i, j)$ = coût de tige-boucle
- > 0 $e M(i, j, i_1, j_1, \dots, i_k, j_k)$ = coût de multi-boucle

Sortie: liste d'appariements dont la structure 2D

minimise la somme des coûts des sous-structures

Par prog. dynamique

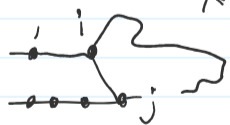
$M[i, j]$ = coût min. en énergie pour $S[i..j]$
avec la contrainte que (i, j) soient appariées



On cherche $M[1, n]$?



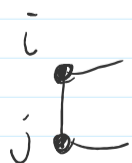
On cherche $\min_{1 \leq i < j \leq n} M[i, j]$



Cas de base: $i = j$

$M[i, i] = \infty$

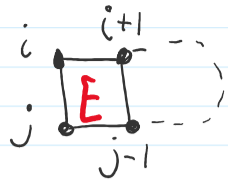
Récurrance: $i < j$



On liste les cas possibles, on prend le min

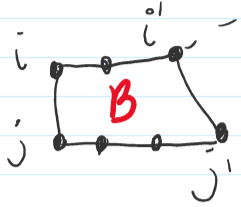
Cas ①: E, i, j sont le départ d'un empilement
: $i+1$..

Cas (1) : E , i, j sont le départ d'un empilement



coût : $eE(i, j) + M[i+1, j-1]$ $O(1)$

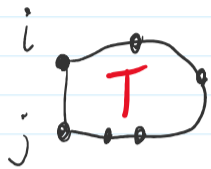
Cas (2) B , i, j sont le départ d'une boucle



On prend i', j' optimal qui ferme la boucle

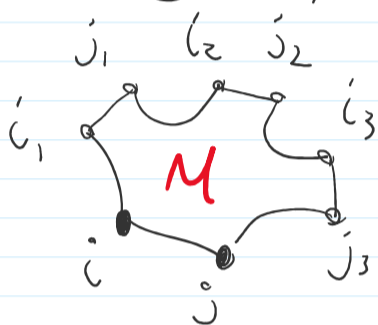
coût : $\min_{i < i' < j' < j} (eB(i, j, i', j') + M[i', j'])$ $O(n^2)$

Cas (3) T , i, j = tige-boucle



coût : $eT(i, j)$ $O(1)$

Cas (4) M , i, j sont le début d'une multi-boucle



On essaie toutes les façons d'avoir cette multi-boucle

$\min_{i < i_1 < j_1 < i_2 < j_2 < \dots < i_k < j_k < j} (eM(i, j, i_1, j_1, \dots, i_k, j_k) + \sum_{l=1}^k M[i_l, j_l])$

On prend $M[i, j] = \min \begin{cases} (1) \\ (2) \\ (3) \\ (4) \end{cases}$

Nombre de cas à énumérer pour un k donné = $O(n^{2k})$

ex: $k=2 \rightarrow n \cdot n \cdot n \cdot n = n^4$
 $i_1 \ j_1 \ i_2 \ j_2$

ex: $k=3 \rightarrow n \cdot n \cdot n \cdot n \cdot n \cdot n = n^6$
 $i_1 \ j_1 \ i_2 \ j_2 \ i_3 \ j_3$

Complexité : horrible

dominée par (4)

$\hookrightarrow O(n^{2k})$ avec $k = \text{nb max de branchements permis}$

$\rightarrow \sum_{k=1}^{n/2} n^{2k}$ cas à évaluer

Souvent, on prend $k=2, 3$